



Regler 2019 till Regler 2023

Några viktiga regelförändringar



Regel 1.3c(4); Tillämpa plikt vid flerfaldiga regelbrott

Mellanliggande händelser avgör om spelaren ska få flera plikter eller bara en.

Det finns bara två mellanliggande händelser:

- Fullbordande av ett slag
- Medvetande om ett regelbrott

(Man behöver alltså inte längre ta hänsyn till relaterade eller inte relaterade händelser)



Klargörande 1.3(4)/1 ; Tillämpa plikt vid flerfaldiga regelbrott; Exempel 1

- En spelare lyfter sin boll på spelfältet för att identifiera den utan att markera bollens läge
- En annan medtävlare säger till spelaren om plikten och att spelaren får **ett slags plikt** enligt Regel 7.3
- Innan bollen återplaceras, rengör spelaren bollen mer än nödvändigt för att identifiera den, vilket också är ett brott mot Regel 7.3

Vad blir deras domslut?

När spelaren gjordes medveten om den första plikten, var detta en händelse som kom emellan och därför får spelaren också ett slags plikt för att rengöra bollen, vilket innebär att spelaren totalt får **två slags plikt** (Ny)



Klargörande 1.3(4)/2 ; Tillämpa plikt vid flerfaldiga regelbrott; Exempel 2

- I slagspel tar en spelare lättnad från ett oflyttbart tillverkat föremål nära green men droppar av misstag en boll på fel plats
- Innan bollen spelas tar spelaren bort sand på sin spellinje på spelfältet, vilket är ett brott mot Regel 8.1, och slår sedan ett slag från fel plats

Eftersom det inte var någon händelse som kom emellan borttagandet av sanden och spelet från fel plats, får spelaren bara en **allmän plikt**, dvs totalt **två slags plikt**. (Ny)



Regel 3.3b(1); Markörens skyldigheter: Föra in och intyga scoren för hål på scorekort

Om spelaren haft mer än en markör, måste varje markör intyga scoren på de hål där han/hon var markör, **men** om en av markörerna sett spelaren spela alla hål, får den markören intyga scoren för alla hålen



Regel 3.3b(4); Spelaren är inte ansvarig för att ange handicap på scorekort eller summera scorer

Spelaren är inte längre ansvarig för att rätt handicap står på scorekortet. Gäller även vid foursome – Regel 22.1

(MLR L-2 kan återge ansvaret)



Klargörande 3.3b(4)/1;

Plikt för spelare som avsiktligt underlåter att uppmärksamma Tävlingsledningen på ett administrativt misstag

Tävlingsledningen är ansvarig för att summera spelarnas hålscore och, i en handicaptävling, för att fastställa hur många handicapslag som spelaren kommer att få för rondan och att beräkna spelarens nettoresultat. Om Tävlingsledningen gör ett fel när den utför någon av dessa skyldigheter, är detta ett administrativt misstag och det finns ingen tidsgräns för att rätta till ett sådant misstag (Regel 20.2d(2))

Men om en spelare lägger märke till ett sådant misstag, är spelaren skyldig att uppmärksamma Tävlingsledningen på misstaget. Om det upptäcks att spelaren lade märke till ett sådant misstag och spelaren avsiktligt underlät att uppmärksamma Tävlingsledningen på detta, bör Tävlingsledningen **diskvalificera** spelaren enligt Regel 1.2a (Allvarligt fall av dåligt uppförande). (Ny)



MLR L-1; Scorekortet saknar spelarens eller markörens signatur

En Tävlingsledning kan modifiera **diskvalifikation** till **två slags plikt** om scorekortet saknar signering av spelare eller markör

Denna MLR finns på SGF:s Regelkort från 2023 och kommer även att tillämpas på de Lokala Regler som ska gälla på klubbarna inom ÖLGF 2023



Regel 4.1a(2); Användning, lagning eller utbyte av en klubba som skadats under en rond

Om en klubba skadas, förutom som ett resultat av ett vredesutbrott, så får den ersättas
(MLR G-9 kan begränsa rättigheten)



Regel 4.1a(3) Undantag; Justerbar klubba återställd till ursprunglig position eller borttagande av o tillåtna externa delar

Om en spelare startar med en klubba som har något inte tillåtet yttre tillbehör, men tar bort det innan spelaren slår ett slag så får spelaren ingen plikt



Regel 5.2 Övning på banan före eller mellan ronder

- I syfte att tillämpa denna regel: innebär "övning på banan" att spela en boll, eller pröva ytan på en green på något håll genom att rulla en boll eller gnugga ytan och
- Denna begränsningar för övning på banan före eller mellan ronder gäller bara spelaren, inte spelarens caddie



Klargörande 5.2/1; Innebörden av “bana” i Regel 5.2 (övning på banan före och mellan ronder)

I Regel 5.2 används ordet ”bana” till att avse hålen som används för varje rond av tävlingen som ska spelas den dagen

Exempel på när övning är tillåten före en rond innefattar när:

- En spelare som ska spela en tävling på en bana får spela på den andra banan tidigare samma dag, även om båda banorna ligger på samma område utan några gränser mellan de två
- En spelare som ska spela en tävling på hålen 1-9 får spela på hålen 10-18 tidigare samma dag
(Ny)



Regel 6.3b(3); Att slå slag mot en felaktigt inbytt boll

Om en spelare slår ett slag mot en felaktigt inbytt boll får spelaren nu : **ett slags plikt**

(Spelaren måste sedan avsluta hålet med den felaktigt inbytta bollen.)



Regel 9.3; Bollen rubbad av naturkrafter

Om naturkrafter (t ex vind eller vatten) orsakar att en spelares boll i vila rubbas: blir det ingen plikt och bollen måste spelas från sitt nya läge

Undantag 1 – Boll på green måste återplaceras om den rubbas efter att ha lyfts och återplacerats:
Detta gäller oavsett vad som orsakade att den rubbades, inklusive naturkrafter



Regel 9.3; Bollen rubbad av naturkrafter

Om naturkrafter (t ex vind eller vatten) orsakar att en spelares boll i vila rubbas: blir det ingen plikt och bollen måste spelas från sitt nya läge

Undantag 2 - Boll i vila måste återplaceras om den rubbas till ett annat område på banan eller out of bounds efter att ha droppats, placerats eller återplacerats

Klargörande 13.1d(2)/1;

Men när närmaste punkten för fullständig lättnad är på spelfältet och bollen rubbas av naturkrafter efter att ha placerats på denna punkt, måste den spelas från dess nya punkt om inte Regel 9.3, Undantag 2 gäller.



Regel 10.2b(1); Få hjälp av caddie med spellinje eller annan riktningsinformation

När en spelares caddie hjälper spelaren med spellinjen eller annan riktningsinformation, gäller följande begränsningar för caddien:

Caddien får inte lägga ned ett föremål på marken för att ge sådan hjälp och spelaren kan inte undvika plikt genom att ta bort föremålet innan slaget slås



Regel 10.2b(4); Otillåtet område för en caddie innan en spelare slår ett slag

Denna regel förbjuder inte spelaren att få hjälp genom att låta en annan person än spelarens caddie stå i det otillåtna området för att hjälpa till att följa en bollbana



Regel 11.1b(2); När en boll spelas från green (MLR D-7 nu inskriven i reglerna)

Om en spelares boll i rörelse som spelats från green av misstag träffar spelaren själv eller något utomstående, måste bollen normalt spelas som den ligger

Men, om det är känt eller så gott som säkert att bollen i rörelse träffat något av följande på green, måste spelaren slå om slaget genom att spela den ursprungliga bollen eller en annan boll från den punkt där slaget slogs (se Regel 14.6)

-- Varje annan person än:

- spelaren eller
- en person som passar flaggstången (detta täcks av Regel 13.2b(2), och inte av denna regel).

-- Ett flyttbart tillverkat föremål utom:

- klubban som använts för att slå slaget,
- en bollmarkering,
- en boll i vila (se Regel 11.1a om plikt gäller i slagspel) eller
- en flaggstång (detta täcks av Regel 13.2b(2), och inte av denna regel)

-- Ett djur utom de som definieras som ett löst naturföremål (t ex en insekt).

Om spelaren slår om slaget, men gör det från fel plats, får spelaren den **allmänna plikten** enligt Regel 14.7

Om spelaren inte slår om slaget, får spelaren den **allmänna plikten** och slaget räknas, men spelaren har inte spelat från fel plats.



Regel 14.2d(1); Var bollen ska återplaceras om det ursprungliga läget har förändrats; (boll i sand)

Om läget för en lyft eller rubbad boll i sand, som måste återplaceras har förändrats, måste spelaren återskapa läget för bollen så gott det går och en liten del av bollen får lämnas synlig

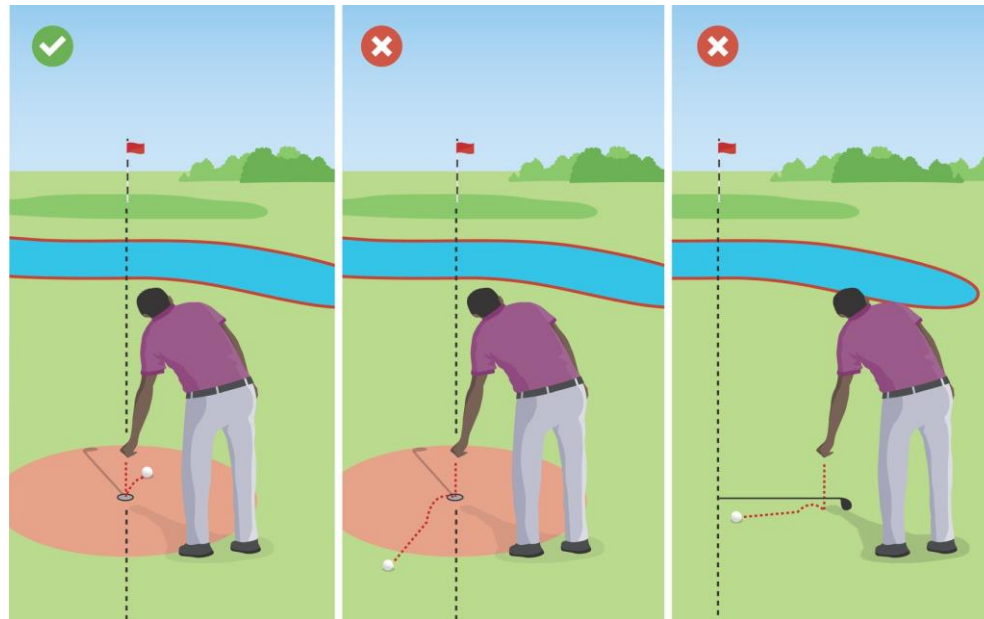
Om spelaren inte gör detta men spelar från rätt plats får spelaren **den allmänna plikten**



Regel 14.3c; En boll som droppas på ett riktigt sätt måste stanna inom lättnadsområdet

Lättnad på flagglinjen; Enligt Regel 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b och 19.3b

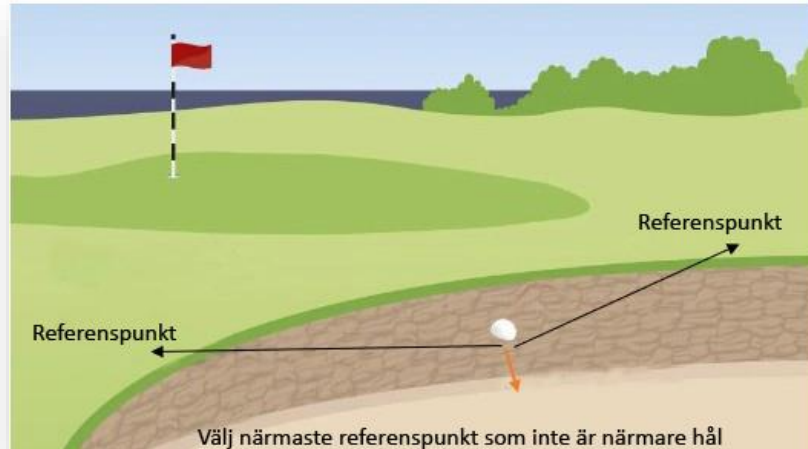
Bollen måste droppas på flagglinjen på en plats som tillåts av den regeln, och punkten som bollen droppats på bildar ett lättnadsområde på en klubblängd från där bollen först vidrört marken



Regel 16.3b & Klargörande 16.3b/1; Ta lättnad för pluggad boll när referenspunkten direkt bakom bollen inte är på spelfältet

Referenspunkten måste vara på spelfältet

Om punkten precis bakom bollen inte är på spelfältet ska man hitta närmaste punkt som är på spelfältet och inte närmare hål som referenspunkt. (C 16.3b/1)





Regel 25

Regel 25 gäller för alla tävlingar, inklusive alla spelformer. Det är en spelares funktionsnedsättningskategori och behörighet som bestämmer om spelaren får använda sig av de särskilda modifierade reglerna i Regel 25.

Regel 25 modifierar vissa regler för spelare inom följande funktionsnedsättningskategorier:

- ✓ spelare som är blinda (vilket inkluderar vissa nivåer av synnedsättning),
- ✓ spelare som är amputerade (d v s både spelare med arm- och bendifekter och de som förlorat armar eller ben),
- ✓ spelare som använder rörelsehjälpmedel samt
- ✓ spelare med intellektuell funktionsnedsättning





Nya "Klargörande"/"Clarifications"



Regel 3.2b - Skänkningar

En spelare skänker motspelaren hålet, men upptäcker sedan att han/hon hade hålat ut med färre slag än motspelaren.

Var skänkningens giltig?



MATCH PLAY
CHAMPIONSHIP

Inte giltig

Klargörande 3.2b(1)/2

Skänkning inte giltig när resultatet av hål redan har avgjorts

Om en spelare skänker motspelaren hålet, men sedan upptäcker att spelaren hade hålat ut med färre slag, var skänkningens inte giltig eftersom hålet redan hade avslutats. (Ny)



Klargörande 3.2c(1)/2 – Spelare ger motspelare felaktig information om handicap före handicapmatch

Om en spelare ger motspelaren felaktig information med avseende på spelarens handicap, och detta resulterar i att spelaren ger för få eller får för många slag, är spelaren diskvalificerad enligt Regel 3.2c(1).



Till exempel, en spelare meddelar en motspelare en felaktig exakt handicap eller spelhandicap som spelaren beräknat felaktigt, och detta används för att bestämma hur många handicapslag det ska vara i matchen. Om detta innebär att spelaren kommer att få för många eller ge för få handicapslag på grund av den felaktiga informationen, och detta misstag inte rättas till innan motspelaren gör sitt nästa slag, är spelaren diskvalificerad. (Ny)



Klargörande 4.3a/2 – När användning av hjälpmedel för att rikta in bollen resulterar i regelbrott

Om en spelare använder ett hjälpmedel för att rikta in bollen (se definition i Utrustningsregler (Equipment Rules 6.7)) för att visa spellinjen och sedan placerar sin boll enligt anvisning från detta hjälpmedel, bryter spelaren mot Regel 4.3a.



Till exempel, en spelares boll blir liggande på green och spelaren markerar sin bolls läge med ett hjälpmedel för att rikta in bollen. När detta görs, placeras hjälpmedlet för att rikta in bollen för att visa spellinjen. Om spelaren sedan lyfter och återplaceras sin boll (vilket innefattar att rotera den) så att en markering på bollen anpassas till hjälpmedlet för att rikta in bollen, bryter spelaren mot Regel 4.3a (Ny).



Klargörande 5.2/1 – Innebörden av “bana” i Regel 5.2 **(övning på banan före och mellan ronder)**

I Regel 5.2 används ordet ”bana” (när det inte används som en definition i kursiv stil) till att avse hålen som används för varje rond av tävlingen som ska spelas den dagen.

Exempel på när övning är tillåten före en rond innefattar när:

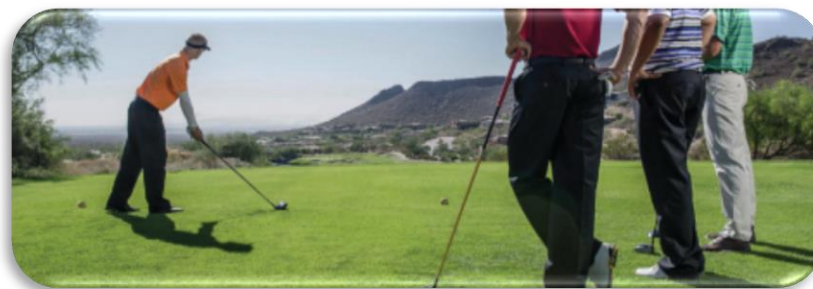
- En spelare som ska spela en tävling på en bana får spela på den andra banan tidigare samma dag, även om båda banorna ligger på samma område utan några gränser mellan de två.
- En spelare som ska spela en tävling på hålen 1-9 får spela på hålen 10-18 tidigare samma dag.

(Ny)



Klargörande 6.4b(1)/1 - Innebörden av "i samma ordning" i Regel 6.4b(1) när spelare spelade i fel ordning på föregående tee

Uttrycket "i samma ordning" i Regel 6.4b(1) syftar på den ordning i vilken spelarna i gruppen skulle ha spelat från föregående tee, även om de spelade i en annan ordning.



Till exempel, spelare A har honnören på hål 6, men spelare B spelar först från tee för att vinna tid. Om spelarna har samma score på hål 6, stannar honnören på hål 7 kvar hos spelare A, eftersom det är samma ordning i vilken spelarna skulle ha spelat från föregående tee om de inte valt att spela "ready golf". (Ny)



Klargörande 9.2b/1 – Avgöra om spelarens åtgärder fick bollen att rubbas när utrustning är inblandad

Regel 9.4 gäller när det är känt eller så gott som säkert att spelarens åtgärder orsakade att spelarens boll rubbades. Detta innefattar när en spelares åtgärder orsakar att ett föremål rubbar bollen. Men Regel 9.4 gäller inte alltid när spelarens boll har rubbats och spelarens utrustning är inblandad.

Exempel på när Regel 9.4 gäller, eftersom det är känt eller så gott som säkert att spelarens åtgärder var orsaken till att bollen rubbades, innefattar när spelaren:

- Sätter ner sin bag på en sluttning och bagen omedelbart faller ner på bollen och rubbar den.
- Tappar en klubba vilket får bollen att rubbas.

Exempel på när Regel 9.6 gäller, eftersom det inte är känt eller så gott som säkert att spelarens åtgärder var orsaken till att bollen rubbades, innefattar när spelaren:

- Sätter ner sin bag och det går en stund innan bagen faller ner på bollen och rubbar den.
- Lämnar en handduk ovanpå sin bag varpå handduken blåser ner på marken och får bollen att rubbas Dessa principer skulle också gälla för att avgöra om en motspelares åtgärder orsakade att en spelares boll rubbades (Regel 9.5). (Ny)



Klargörande 10.2b(4)/1 – Caddie i otillåtna området ger hjälp innan spelaren börjar ta stans

Regel 10.2b(4) hindrar en caddie från att avsiktligt stå i det otillåtna området för att hjälpa spelaren att sikta. Detta säkerställer att siktandet mot det avsedda målet är en utmaning som spelaren ensam måste klara av. I en situation där en spelare ännu inte har börjat ta sin stans för slaget men:

- spelarens fötter eller kropp är nära ett läge där hjälp med att sikta skulle kunna ges, och
- caddien avsiktligt står i det otillåtna området och ger hjälp med siktandet, anses spelaren ha börjat ta en stans för slaget (även om spelarens fötter inte är i det läget). (Ny)



Klargörande 11.1b/3 – Vad som ska göras när boll spelad från någonstans utom från green påverkas eller plockats upp av ett djur



Först måste man ta rätt på om djuret tog bollen när den var i vila eller rörelse.

Regel 9.6

I vila: Bollen skall återplaceras på den punkt där djuret tog den. Om man inte vet exakt så skall den uppskattas.

Regel 11.1b(1)

I rörelse:

På spelfädet: Punkten där djuret tog bollen måste uppskattas. Det blir referenspunkten direkt under på marken. Droppa inom en klubblängder, inte närmare hål.
På green: En boll skall placeras på den uppskattade punkt där den plockades upp



Klargörande 14.1c/2 – När en rubbad boll får rengöras

När en rubbad boll har lyfts på grund av att en regel kräver att den ska återplaceras, får bollen alltid rengöras, med undantag för de fyra situationer som beskrivs i Regel 14.1c.

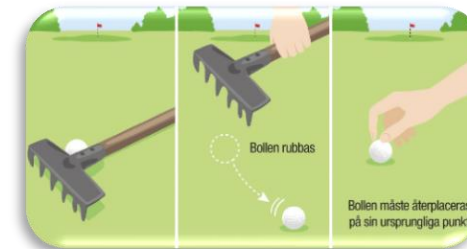


Till exempel, om en spelares boll blir liggande mot ett flyttbart tillverkat föremål och bollen rubbas när det flyttbara tillverkade föremålet tas bort, måste spelaren återplacera bollen på sin ursprungliga punkt (Regel 15.2a(1)) och får rengöra bollen innan detta görs. (Ny)



Klargörande 14.2c/3 – En boll får inte tryckas ner i marken när den återplaceras

När en boll återplaceras måste den återplaceras på sin ursprungliga punkt. Den ursprungliga punkten innefattar samma vertikala läge som bollen var i innan den lyftes eller rubbades. Om bollen inte stannar kvar när spelaren försöker återplacera den, måste spelaren följa förfarandet i Regel 14.2e (Vad man ska göra om återplacerad boll inte stannar kvar på sin ursprungliga punkt) i stället för att trycka ner bollen i marken.



Till exempel, en spelares boll stannar mot ett flyttbart tillverkat föremål på sluttningen i en bunker. Om bollen rubbas när det tillverkade föremålet tas bort, måste bollen återplaceras. Om bollen inte stannar på den ursprungliga punkten, måste spelaren placera bollen på den närmaste punkten i bunkern där bollen stannar och som inte är närmare hålet. Om spelaren i stället trycker ner bollen i sanden, har spelaren återplacerat bollen på en fel plats (Regel 14.7) och har ändrat dess läge (Regel 14.2d) och måste rätta till misstaget genom att lyfta bollen (Regel 14.5b(2)), återskapa det ursprungliga läget och återplacera bollen enligt Reglerna 14.2c och 14.2e. (Ny)



Klargörande 18.2a(1)/3 – Innebörden av ”rimlig tid att göra det” när boll identifieras

Regel 18.2a(1) säger att en spelare snarast måste försöka identifiera en boll som hittas, när det är troligt att den hittade bollen kan vara spelarens boll. Och när detta görs, har spelaren rätt till rimlig tid för att identifiera den. Men så länge som spelarens boll har hittats men inte identifierats under söktiden på tre minuter, har spelaren återstoden av dessa tre minuter på sig för att identifiera den. Men när en boll hittas nära slutet på söktiden på tre minuter, är det rimligt att tillåta spelaren upp till en minut för att identifiera bollen.

Till exempel, en spelare hittar en boll i ett träd 2 minuter och 30 sekunder efter att letandet började men kan inte direkt identifiera den som sin. I detta fall är det rimligt att ge spelaren en minut för att försöka identifiera bollen, vilket innebär att om spelaren kan identifiera den inom 3 minuter och 30 sekunder efter att letandet började, är bollen inte förlorad. Men om spelaren upptäcker att det inte är spelarens boll efter att söktiden på tre minuter har gått ut, är spelarens boll nu förlorad och spelaren har ingen ytterligare tid att leta. På samma sätt, när en boll hittas nära slutet på söktiden på tre minuter men spelaren inte befinner sig där bollen hittas, ger Regel 18.2a(1) också spelaren en rimlig tid att komma fram till platsen där bollen är, och när spelaren är där, är det rimligt att ge spelaren upp till en minut för att identifiera den. (Ny)





Ändringar bland definitionerna 2023



Fel boll/1 – Del av fel boll är fortfarande fel boll

Om en spelare slår ett slag på en del av en övergiven boll som spelaren av misstag trodde var bollen i spel har spelaren slagit ett slag på en fel boll och Regel 6.3c gäller.



Fel plats

Varje plats på banan utom en plats där spelaren måste eller får spela sin boll enligt reglerna. Exempel på spel från fel plats är:

- att spela en boll efter att ha återplacerat den på fel punkt, eller utan att återplacera den när så krävs enligt reglerna,
- att spela en droppad boll utanför det tillåtna lättnadsområdet,
- att ta lättnad enligt fel regel, så att bollen droppas på och spelas från en plats som inte reglerna tillåter och
- att spela en boll från en spelförbudszon (inkl. fel green) eller när en spelförbudszon (fel green) inverkar störande på spelarens område för avsedd stans eller swing

En spelare har inte spelat från fel plats i följande situationer:

- när en boll har spelats från en plats utanför tee när spelet av ett hål påbörjas eller i ett försök att rätta till detta fel (se Regel 6.1b), eller
- när en boll har spelats från där den har stannat, när det i stället krävdes att spelaren slog om ett slag.



Förlorad boll

Statusen för en boll som inte hittas inom tre minuter från det att spelaren eller spelarens caddie (eller spelarens partner eller partners caddie) börjar leta efter den.

En boll blir inte förlorad som en följd av att spelaren förklarar den som förlorad. Om en spelare avsiktligt försenar starten av letandet för att låta andra personer leta åt sig, startar söktiden när spelaren skulle ha kunnat vara på plats för att leta, om spelaren inte hade dröjt med att ta sig till området.

Om sökandet börjar och sedan tillfälligtvis avbryts av någon fullgod orsak (t ex när spelaren slutar leta vid avbrott i spel eller måste kliva åt sidan för att vänta på att en annan spelare ska spela) eller när spelaren av misstag har identifierat fel boll:

- Tiden mellan avbrottet och när letandet återupptas räknas inte, och
- den tillåtna tiden för letande är totalt tre minuter, och tiden för letande räknas både före avbrottet och efter att letandet återupptas.



Förlorad/1 - Söktiden fortsätter när spelare återvänder för att spela provisorisk boll

Om en spelare har börjat leta efter sin boll och återvänder till platsen för föregående slag för att spela en provisorisk boll fortsätter tre-minuters söktiden oavsett om någon fortsätter att leta efter spelarens boll eller inte.



Förlorad/2 - Söktiden när det letas efter två bollar

När en spelare har spelat två bollar (t ex bollen i spel och en provisorisk boll) och letar efter båda beror det på hur nära varandra de två bollarna är för att spelaren ska ha rätt till två separata tre-minuters söktider. Om bollarna är i samma område där de samtidigt kan letas efter, tillåts spelaren bara tre minuter för att leta efter båda bollarna. Men om sannolikheten är att bollarna är för långt ifrån varandra för att kunna letas efter samtidigt, tillåts spelaren tre minuters söktid för varje boll. Dessutom, även om bollarna är i samma område, kan det finnas andra faktorer som gör att spelaren får tre minuters söktid för båda bollarna. Exempel på detta är när:

- Den ursprungliga bollen sågs gå in i buskarna medan den provisoriska bollen är i ruffen i närhet, men inte i buskarna, eller
- Den ursprungliga bollen studsade på fairway och nådde precis ruffen, medan den provisoriska bollen landade mycket längre in i ruffen än där den ursprungliga bollen kunde ha hamnat.



Hålad/1 – Hela bollen måste vara under ytan för att vara hålad när den är pluggad i hålets sida

När en boll är pluggad i hålets sida och hela bollen inte är under greenens yta är bollen inte hålad. Detta gäller även om bollen vidrör flaggstången.



Integrerat föremål (JH: Tidigare organiskt föremål)

Ett konstgjort föremål som av tävlingsledningen definierats som en del av utmaningen att spela banan och från vilket lättnad utan plikt inte är tillåten. Integrerade föremål betraktas som oflyttbara (se Regel 8.1a).

Men om en del av ett integrerat föremål (t ex en grind eller dörr eller en del av en ansluten kabel) överensstämmer med definitionen för ett flyttbart tillverkat föremål, betraktas den delen som ett flyttbart tillverkat föremål. Konstgjorda föremål som av tävlingsledningen definierats som integrerade föremål är inte tillverkade föremål eller föremål för banans gräns.



Lättnadsområde

Området där en spelare måste droppa en boll när lättnad tas enligt en regel. Med undantag för lättnad på flagglinjen (se Regel 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b och 19.3), kräver varje lättnadsregel att spelaren använder ett särskilt lättnadsområde, vars storlek och läge grundas på dessa tre faktorer:

1. Referenspunkt: Den punkt från vilken storleken på ett lättnadsområde mäts upp.
2. Storlek på lättnadsområde, mätt från referenspunkten: Lättnadsområdet är antingen en eller två klubblängder från referenspunkten, men med dessa begränsningar:
3. Begränsningar av lättnadsområdets läge: Läget för lättnadsområdet kan begränsas på ett eller flera sätt, till exempel, så att:
 - det bara finns inom vissa definierade områden på banan, t ex bara på spelfältet, inte i en bunker eller i ett pliktområde,
 - det inte är närmare hålet än referenspunkten eller måste vara utanför ett pliktområde eller en bunker som man tar lättnad från eller
 - det inte föreligger störande inverkan (som den definieras i den specifika regeln) från förhållandet från vilket lättnad tas.



Lättnadsområde (forts.)

Vid **lättnad på flagglinjen** måste spelaren droppa på linjen på en plats som tillåts av regeln som tillämpas, och punkten där bollen först träffar marken när den droppas bildar ett lättnadsområde med en klubblängd i alla riktningar från den punkten.

När det krävs att en spelare droppar en andra gång vid lättnad på flagglinjen, får spelaren:

- byta punkt som bollen droppas på (t ex droppa närmare eller längre från hålet), och lättnadsområdet ändras utifrån den punkten, och
- droppa i ett annat område på banan

Men att göra så påverkar inte hur Regel 14.3c tillämpas.

När klubblängder används för att bestämma storleken på lättnadsområdet, får spelaren mäta rakt över ett dike, grop eller liknande, och rakt över eller genom ett föremål (t ex träd, stängsel, mur, tunnel, dränering eller sprinklerlock), men det är inte tillåtet att mäta genom mark som naturligt sluttar uppåt eller nedåt.

(JH: Lokal regel kan förbjuda mätning över, under eller genom ett föremål)



Mark under arbete (ny textdel)

När pinnar används för att definiera eller visa gränsen för mark under arbete, är de tillverkade föremål.

Mark under arbete/1 – Skada orsakad av tävlingsledningen eller banpersonalen är inte alltid mark under arbete.

Ett hål gjort av banpersonalen är mark under arbete även om det inte markerats som mark under arbete. Men alla skador som orsakats av banpersonalen är inte per automatik, mark under arbete.

Exempel på skada som inte per automatik är mark under arbete innefattar:

- ett hjulspår gjort av en traktor (men tävlingsledningen har rätt att förklara ett djupt hjulspår som mark under arbete).
- en gammal hålplugg som sjunkit under greenytan men se Regel 13.1c (Tillåtna förbättringar på green).



Utrustning

Allt som spelaren eller spelarens caddie använder, har på sig, håller eller bär. Föremål som används för omsorgen om banan, t ex krattor, är utrustning endast när de hålls eller bärs av spelaren eller caddien. Andra föremål än klubbor som bärs av någon annan åt spelaren är inte utrustning, även om de tillhör spelaren.

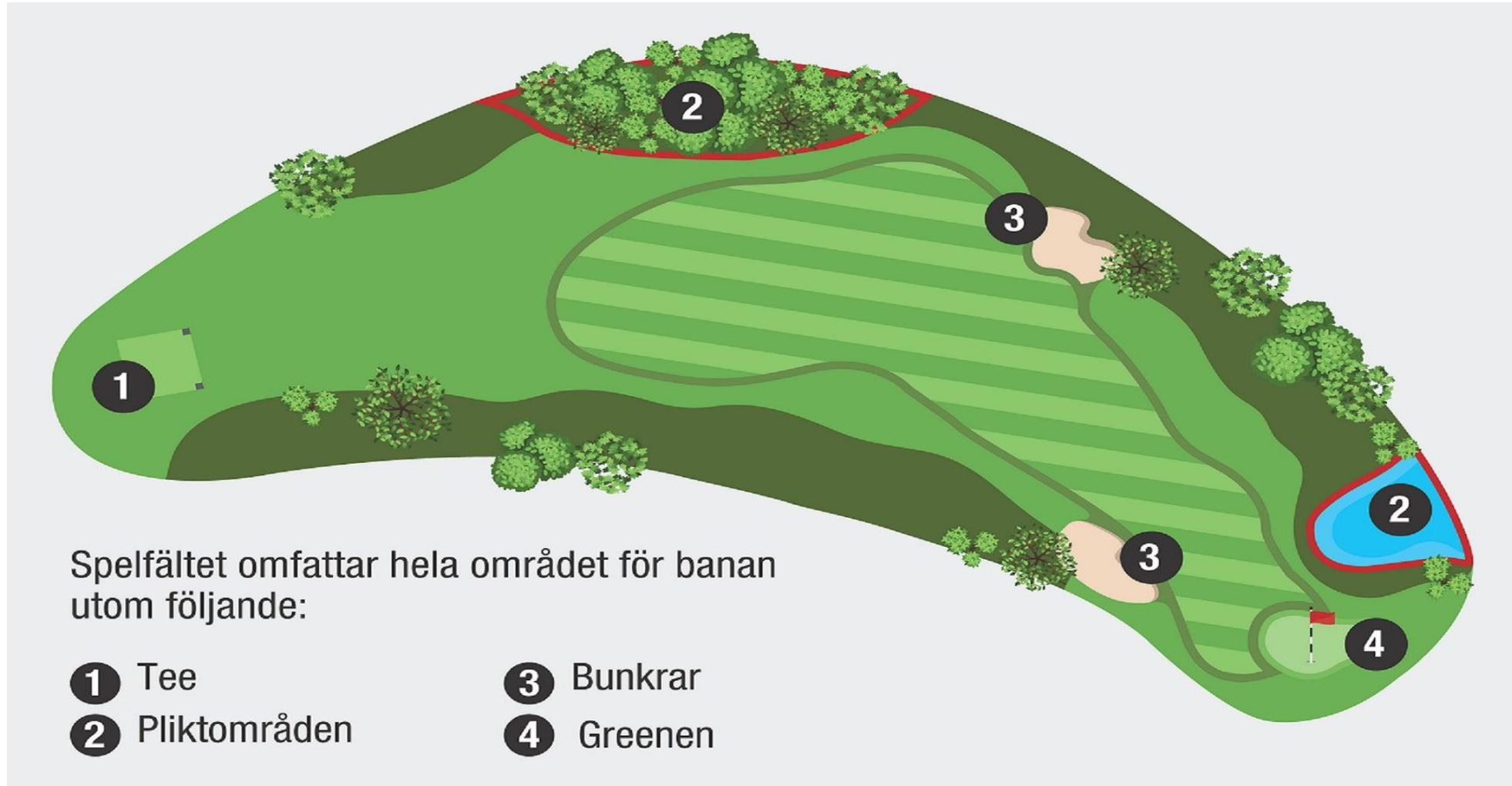




Några slutpåpekande



Banans områden



Bunkrar och krattning

- Inga begränsningar efter att en boll spelats ut ur bunkern. Efter att en boll i en bunker spelats och den är utanför bunkern, får spelaren:
- vidröra sanden i bunkern utan plikt, och
- jämna ut sand i bunkern av omsorg om banan utan plikt.

Detta gäller även om bollen stannar utanför bunkern och:

- det krävs av eller är tillåtet för spelaren att enligt reglerna ta lättnad med slag och distans genom att droppa en boll i bunkern, eller
- sanden i bunkern är i spelarens spellinje för nästa slag från en plats utanför bunkern.

Men om bollen som kommer tillbaka i bunkern, eller om spelaren tar lättnad genom att droppa en boll i bunkern spelats från bunkern, gäller åter begränsningarna enligt Regel 12.2b(1) och 8.1a för den bollen som är i spel i bunkern.



Pluggad boll

Boll måste vara pluggad på spelfältet. Lättnad tillåts enligt [Regel 16.3b](#) endast när en spelares boll är pluggad på spelfältet.

Undantag – När lättnad inte tillåts för boll pluggad på spelfältet

Det blir ingen lättnad enligt [Regel 16.3b](#):

- när bollen är pluggad i sand i ett område på spelfältet som inte är nedklippt till fairwayhöjd eller lägre, eller
- när det är uppenbart orimligt att spela bollen som den ligger på grund av något som spelaren inte har rätt att ta lättnad från utan plikt (t ex när en spelare inte kan slå ett slag på grund av var bollen ligger i en buske).



Pluggad boll (forts.)

Avgöra om en boll är pluggad. En spelares boll är pluggad endast om:

- den är i sitt eget nedslagsmärke som ett resultat av spelarens föregående slag, och
- en del av bollen är under markytan.

Om spelaren inte säkert kan avgöra om bollen är i sitt eget nedslagsmärke eller i ett nedslagsmärke från en annan boll får spelaren betrakta bollen som pluggad om det är rimligt att dra slutsatsen utifrån den tillgängliga informationen att bollen är i sitt eget nedslagsmärke. En boll är inte pluggad om den är under markytan på grund av något annat än spelarens föregående slag, t ex när:

- bollen blivit nedtryckt i marken av någon som trampat på den,
- bollen har slagits rakt ner i marken utan att ha varit luftburen, eller
- bollen har droppats när man tagit lättnad enligt en regel.



Enkel sammanfattning av Regel 11.1 (av JH)

1. Bollen spelas utanför green

A. Träffar ngn eller ngt = Ingen plikt

B. Bollen spelas där den ligger om inte bollen hamnat på någon person, djur eller något utomstående som rör sig, Då skall bollen på green placeras rakt under där den först träffade ngn eller ngt och utanför green droppas i ett lättnadsområde.

2. Bollen spelas från green

A. Träffar ngn eller ngt = Ingen plikt om inte bollen träffar en annan boll i vila på green.

B. Bollen spelas där den ligger om inte bollen träffar något av nedanstående objekt, Då skall bollen spelas om och slaget annulleras.

- Varje annan person än spelaren eller personen som passar flaggan.
- Ett flyttbart tillverkat föremål utom spelarens klubba, en bollmarkering, boll i vila eller flaggstången.
- Ett djur utom de som definieras som ett löst naturföremål (t ex en insekt).

